キャラクター名

ランジェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気点1	自身	支援3
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目＋1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6の場合、任意の箇所にダメージを与えてよい
				オート			
頭				オート			
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃＆砲撃攻撃に支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		宝物		オート			
				オート			
腕				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃１＋爆発、出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚				オート			