キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0	3		9
感覚	0	0	1	1		2
精神	1	0	0	1		2
社会	2	0	0	1		3

HP	210
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	2	
回避	4		知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ	2							
効果：								
魔獣の本能	1							
効果：								
魔獣の衝撃	4							
効果：								
復讐の刃	2							
効果：								
完全獣化	3							
効果：								
ブリザードブレス	1							
効果：								
クロスバースト	3							
効果：								
神獣撃	2							
効果：								
Ｅ：巨神獣化	3							
効果：								
Ｅ：ＡＷＦ	1							
効果：								
Ｅ：加速する刻	2							
効果：								
Ｅ：生命増強	4							
効果：								
Ｅ：蘇生復活	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								