

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	タクシードライバー
	オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	122	%
出自	親の理解	経験	死と再生	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	20
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	1	1	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：四輪	3		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻勢防御(グラビティガード+暗黒螺旋)		0	+LvxD	Lv×5		コスト6 ダメージ(Lv)D削減 相手に(Lv)5ダメージ1ラウンド1回
絶対防御(孤独の魔眼+黒星招来)		0				範囲数120以上 重圧無視 コスト4+4D10 自覚が対象 範囲の範囲数1が対象 単体として、自覚が対し、そのダメージを蓄積する。
影の武具	白兵	1r+5	3-1	7-1		
強化氷の塔(シンボライズカード+氷の塔)	RC	4r+5		Lv×3+3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
バイク	
コネ：テレーズ・ブルム	
シンボライズカード	
応急手当キット	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
親	P 尊敬	N 恐怖		
木崎雷斗(タイタス)	P 同情	N 憐憫		
テレーズ・ブルム	P 尽力	N 隔意		
Dロイス：生還者	P	N		
神鋼 真也	P 同情	N 嫉妬		
伊佐田 涼子	P いい奴?	N 無関心		
唐笠 真夏	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
暗黒螺旋	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード時相手に[Lv×5]ダメージ1ラウンド1回							
グラビティガード	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード時「ガード値+(Lv)D」							
黒星招来	1	4d10	オート	至近	範囲(選択)	自動	120↑	
効果：	重圧無視 自身のダメージキャンセル 1シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	相手の判定強制失敗「難易度：自動成功」には使えない 1シナリオ1回							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果：	自身含む「対象：範囲or範囲(選択)」を「対象：単体」として、自身を対象とする。							
原初の赤：氷の塔	1	4+1	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：	「攻撃力：+[Lv×3]」同エンゲージ不可「技能：RC」							
影の武具:インフィニティエボン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	ガード値3-1 攻撃力Lv+7-1 射程:至近							
アスクレピオスの杖	1	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	[(Lv)D+対象の侵蝕率+10(端数切捨て)]点回復「技能：RC」							
屑鉄の橋	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	自由に足場が作れる							
無面目	★	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	オーヴァード隠し 見破ろうとする相手と〈知覚〉対決 自身の〈知覚〉達成値を+Lv							
道化の出し物	★	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクト偽装 見破ろうとする相手の〈知覚〉と自身の〈RC〉で対決							
効果：								
効果：								
効果：								

次回獲得予定：魔眼槍、混沌の主