

キャラクター名
ハイマン3 テスト

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			9	1
体	6	敏捷度	1			8	1
		筋力	10			16	2
心	14	生命力	3			9	1
		知力	6			20	3
		精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーティマー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔法の発動体	1H			2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スモーキークォーツ	○□□○□□
レッドクォーツ	○□□○□□
煙草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

保存食	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	192
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	15

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	宝石ケース 宝石内部は別計上
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕