キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	外見は10～20代
冒険者Lv	17	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	340		銃で撃たれたことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	28		42	7
		敏捷度	6	21		34 + 2	6
体	6	筋力	9	26		41 + 2	7
		生命力	6	6		18	3
心	14	知力	6	52		72	12
		精神力	3	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15		
ソーサラー	10		
コンジャラー	5		
フェアリーテイマー	17		
セージ	12		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
鋭い目	2120 p	クリティカルキャスト	IB36 p
弱点看破	2121 p	魔力強化	IB32 p
マナセーブ	2123 p	魔法収束	IB39 p
マナ耐性	3144 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔力撃	227 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	21	22
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	21	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コールブランド ジークハルト・ブレードにイグニダイト加工+3。妖精から力を借りることが出来る	1H	20	1	2d+ 23	9	25	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石2点x2	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -167500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 21	10

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
130

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	26			
操霊魔法	5	21			
深智魔法	5	26			
妖精魔法	17	34			

装備品		説明
頭		
耳	薔薇のピアス	薔薇の花を象ったピアス。緑のティアドロップ付き
顔		
首	カースレベリオン	魔神に対して与えるダメージ+3点、受けるダメージ-3点
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	華美なる宝石飾り	ロゼットブローチ型。ブーツに引っ掛けている
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明
左手	騎士の指輪	キクから受け取った紅い石がついた指輪。魔力+1

その他メモ

一人称:俺　二人称:お前　魔法陣は喉元に浮かぶ

数奇な運命によりその身に強大な力を宿した小神。アーサーの『繋ぐ』力が強く顕在している。神様として覚醒して間もないため力のコントロールに不慣れな点はあるが類希なる魔術の才能と剣術を駆使して勇敢に戦う。その傍には愛すべき存在、キクを置いて。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟