

キャラクター名  
クロック・ロック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	自慢できる2つ名を持っている(持っていた)		
経験点	0		ある団体の代表だった 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			17	2
敏捷度	5			12	2
筋力	7			13	2
生命力	7			13	2
知力	7			17	2
精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	追加攻撃	225 p
		武器習熟A/格闘	1B31 p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ヴォパボン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	4 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 4	9	5	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
投げ	2H	0		2d+ 4	12	5	0										
グラップラー専用																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
携帯食1W	○□□○□□
	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	235 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
バウンサー3 ノープル3	○□□□⑤
元貴族の青年。 実家が新興宗教団体と化し一度は(お飾りの)代表となるが 教団の活動がエスカレートし危険を感じて出奔。 現在は用心棒をしながら生計を立てている。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
貴族としての教養はあるので常識人…と本人は思っている。 しかし、美的感覚が一般とズレており、絵画や音楽を聞くと、その片鱗が見える。 それ以外の部分では本人が思っている通り常識人のはず。 最近の悩みは力が弱いこと。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚