キャラクター名: アテナ＝ローズ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	自慢できる二つ名を持っている。		
経験点	820		憧れる冒険者がいる。		
			父親が旅に出ている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	1		16	2
		敏捷度	3			13	2
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	5			8	1
心	13	知力	7	1		21 + 1	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 冒険者としてお金をためて初めて買った杖。非常に感慨深い。	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	魔香草x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	木の棒	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□	薬師道具セット	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□	保存食(7日分)	○□□○□□
剣の欠片	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		

所持金 1237 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/威力確実化	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

装備品		説明
頭	髪飾り	街で見かけて可愛かったもの。
耳	耳飾り	街で見かけて可愛かったもの。
顔		
首	首飾り	もちろん街で見かけて可愛かったもの。
背中	ポンチョ	お母さんが名前を刺繍してくれている。
右手	布手袋	ちょっと薬品が染みている。
腰	ベルト	ちょっとしたポーチもついている。
足	ロングブーツ	ちょっといいもの。お小遣いを貯めて買った。
その他	リボン	お父さんにもらった赤いリボン。

装備品		説明
左手	知性の指輪	報酬でもらったもの

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

その他メモ

アテナは、テラスティア大陸の辺境にあるエルフの里でこの世に生を受けた。
その里は浮世と隔離された里らしく、独特な文化を持っていた。
まず、占いで子供の性別を知る文化。アテナの場合は女性を示す、ローズがあらわれた。
そしてこの占いは子供の名前を決めるものにもなる。故に、アテナの名前の後ろにはローズとつくことになった。
アテナという名は、彼女の母親が考えたもの。遠い国の女神の名前だそうだ。
「その女神様がこの子を見ているかどうかは分からないが、この子を守ってくださると思った」
母親はそう語っていた。
同じ神様の名前にするのなら古代神達の名前にしてはどうかと聞かれた時は
「だって、今はおやすみ中でしょう？」
と返していた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟