キャラクター名

ゲートキーパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		守護本能		オート			同じエリアにいる”主”を対象としたマニューバの対象を自分にする。
		騎乗調整		オート			同じエリアにいる乗り手の移動、転倒、爆発を無効化してよい。乗り手も共に移動する。
		巨大な拳		アクション	3	0	肉弾3。（どくばり相当）
		ファイヤブレス		アクション			射撃1＋全体攻撃（アンデットガン相当）
		のうみそ		オート			
		リフレックス		オート			
		はばたき		アクション			移動1（骨相当）
		トラウマスイッチ		オート			このパーツを破壊した相手に狂気点＋1
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		再生		オート			
		巨大な翼		オート	0	自身	防御2（やぶれひまく相当）
		アドレナリン		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			