

キャラクター名
アイリー・ランビック

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	男の子	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖をもっている。		
経験点	300		有名人の友達がいる。 規律に厳しい環境で育った。		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		22 + 2	4
体	1	敏捷度	10	1		25	4
		筋力	6			7	1
心	10	生命力	9			10	1
		知力	1			11	1
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
バード	2		

戦闘特技				
両手利き	223 p			p
必殺攻撃	226 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
ビビッド	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 22 /合計 22	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	3	7	7	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 0	9	0	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
フィドル	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
エールx7	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6408 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 7	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 イヤリング	
顔	
首 首飾り	ビーズ製。きれい。
背中 ロングマント(フード付き)	お酒零したときに拭ける。
右手 手袋	布製。零したお酒が染み込んで臭い。
腰 ベルト	金属で縁取った大き目のベルト穴が2列になってる。
足 おしゃれ靴	つま先がちょっと尖って沿ってるデザイン。
その他 聖印	手袋に縫い付けてる。酒飲みの印。

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>「グラランたるもの自由奔放であるべき」という僕の厳しいグラスランナーの家庭で育った。「俺の事あれこれ縛り付けないよ！もうこんな家出てってやる！」と家出したのも5年前。</p> <p>冒険者をして日銭を稼いでいるうちに、お酒というものの味を覚えた。「『お酒』で『自由』が手に入るんだ！」</p> <p>そう気付いてからは、お父さんお母さんも認める立派なグラスランナーになりました。</p> <p>依頼が入っていない時は酒場で飲みつつフィドルを弾く日々を過ごしております。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---