キャラクター名

ユキト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
首つり	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チヒロ	信頼	3	①②③④⑤	
コウジ	友情	3	①②③④⑤	
オズ	執着	3	①②③④⑤	
ヤスヒコ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定で出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つをラピッドで使用
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	攻判出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃での攻撃判定出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１