キャラクター名
クラリッサ

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	32
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	一般人			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	37	46	8	40	8	9
ボーナス	6	12	15	2	13	2	3
クラス修正	1	1	3	0	2	0	1
他修正		1			1		
能力値	7	14	18	2	16	2	4

HP	273
MP	254
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	風折りの刃		-1	15					
左手	斬滅環		-1	16					
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	ローグベスト			3	1	12	1		
補助	フォースバックラー				1	11			
装身具	黒羽根のネックレス								
能力値			14	0	18	0	2	34	12
スキル	マークスマン、デッドショット、ストライクスロー			65					
その他			2					1	
総計(右)			17	86	20	26	3	35	12 m
総計(左)			17	87					
総計(両)			16	102					
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定	14			14	+ 2 d

所持品	
風読みの羽根	
漆黒の星	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動	3	
効果： ダメージに+[SL(D)]								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに＋[ＳＬ×４]し、射程に＋10mする。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中+1D								
アローシャワー	3	4	メジャー	武器	範囲(SLx2)	命中	3	
効果： 一つのエンゲージ内の対象に射撃攻撃を行う。 クリティカル：ダイスロール増加								
アローレイン	1	-	《アリーシャワー》	-	自身	自動	1	
効果 :シナリオ1回。《アローシャワー》と同時に使用する。その《アローシャワー》の「対象：範囲([SLx２]体)」を「対象：[SLx２]体」に、「効果」の「一つのエンゲージ内の対象」を「対象」に変更する。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備しているこつの武器の「命中判定」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて揃えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。こつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果による移動を行う時も有効。								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	3	
効果： 隠密。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋[ＳＬ×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動	5	
効果： ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに＋[SL×３]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
ダイレクトヒット	2	8	DR直前	-	自身	自動	3	
効果 :シナリオSL回。射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃の対象にカバーを行うことはできない(カバーを行うスキル、アイテムも使用できない)。								
サプライザル	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 隠密。対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に＋１Ｄ、ダメージに＋[(ＳＬ)Ｄ]する。 クリティカル：ダイスロール増加								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に＋１Ｄする。								
アデンダム	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果 :イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済にならない。								
スピリットブレイク	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 隠密。武器攻撃のダメージに+[SL(D)]する。								

隠密短剣投射チェイサー
射撃攻撃 16(4D)/102(4D)/21m
隠密射撃 16(4D)/102(9D)/21m リアクション不可

《ホークアイ》+《ダークコート》+《ハイドコート》+《シャドウブレイド》+《サプライザル》+《天の火》+《ハードヒット》 コスト32 16(5D)/397(13D)
RA不可
クリティカル時ダメージ+15

キャラクター名
クラリッサ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動	1	
効果 :射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング：メジャー」のスキルやパワーを使用できず、[対象：単体*]となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3Dする。ただし同じ対象に2回攻撃を行わなくてはならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目の攻撃は行わない。								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： SLx5のダメージ増加								
フィールドワーク	2	4	判定の直前	-	自身	自動	5	
効果： シーンSL回。判定のダイス1個増加								
ハードラック	2	10	効果参照	-	自身	自動	3	
効果： シナリオSL回。射撃攻撃による命中判定を行ったあとで使用する。その命中判定で振ったダイスのうち。1個の目を6に変更する。								
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態になることができる。								
ダークコート	2	6	マイナー	-	自身	自動	3	
効果： MP1回。シーンSL回。《ハイドコート》と《ハイドコート》以外の「タイミング：マイナー」のスキルを使用する。								
アサシネイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 隠密。攻撃の命中判定でクリティカルした時、ダメージに+[敏捷]する。								
デッドショット	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SLx4]する								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回。すでに使用した使用回数に制限があるスカウトのスキルの使用回数を1増やす。								
ハードヒット	3	10	DR直前	-	自身	自動	3	
効果 :隠密。シーンSL回。武器攻撃のDR直前に使用する。ダメージに+[SLx10]する。またこの武器攻撃によるダメージはスキルやアイテムによって軽減できない。この効果はMP終了まで持続する。								
完全奇襲	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果 :隠密。あなたが行う射撃攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムも使用できない								
天の火	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： シナリオ1回。武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃によるダメージに+[CLx10]する。								
戦場の陥穽	1	-	イニシアチブ	射程	範囲(選択)	自動	1	
効果： シーン1回。対象にCLx5のHPロスを与える。								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本値+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果： シーン1回。ポーションを1つ同時に使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								