キャラクター名
メルビン・キャロット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	200		大きな失敗をしたことがある		
			過去に使えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	5			10	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	13	1		23	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マント	
右手 指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

間引きによって捨てられた兎。人間の魔術師に拾われ名をもらい魔術を習うことになる。
人里で育ったため人間への理解度が高い。
仕事の雑用から護衛までこなし、主に従順で有能な従者であったがある時、魔物との戦闘中に自らの過ちで主を死なせてしまう。臆病な兎は罰を恐れ人間たちから逃亡した。その日から彼は消えることのない罪の意識に苛まれ生きていくことを余儀なくされている。

人里から離れ逃亡生活を送っていたが、所持金が減ってきた。彼は人間に習った魔術を活かし冒険者として働くことにしたのだった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルビン・キャロット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
食器セット ○□□○□□
保存食 ○□□○□□
魔昌石1点 ○□□○□□
普段着 ○□□○□□
毒消し ○□□○□□
麻痺消し ○□□○□□

所持金 166 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0