

キャラクター名  
アーミン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい氷片が、ふわふわと振ってきた目を見ている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
追跡	ひどい探偵心か。ひどい懸念か。あなたには、あるものの機をこっそり盗みかけてみた。その結果、何が起きたのか、何を見たのか、あなたは覚えていない。あるいは今のあなたこそ、探偵の機密ということなのか？
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フェルシーニ	保護	3 ①②③④⑤	
ウタ	執着	2 ①②③④⑤	
チェシィ	独占	3 ①②③④⑤	
トルトゥーラ	友情	3 ①②③④⑤	
澱	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		伴随		オート	0	0~1	ターン1回は、距離が短縮された状態で「アタック」または「防御」の両方に「ダメージ」を軽減する。このマニューバは、このマニューバの効果が適用される。このマニューバは、このマニューバの効果は適用されない。
ポジション		反逆者		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す時出目+1。連続して狂気点振り直しを行う場合、この効果は累積する（最大4）。
メインクラス		百戦錬磨		オート	なし	自身	このマニューバは「オート」マニューバによる修正後のコストが「3」以上のマニューバを使用した攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		力の象徴		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、アトラスのスキルを2つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		戦化粧		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、任意の敵に「戦化粧」を付与する。付与された敵は、このマニューバの効果は適用されない。このマニューバは、このマニューバの効果は適用されない。
メインクラス		一閃		オート	なし	自身	自身の「オート」マニューバによる修正後のコストが「3」以上のマニューバを使用した攻撃判定の出目+1してよい。
メインクラス		後の先		オート	なし	自身	同カウント内で攻撃マニューバを宣言した手動に対して行う攻撃判定の出目+1。さらに与えるダメージ+1してよい。
メインクラス		重撃		オート	なし	自身	自身の「オート」マニューバによる修正後のコストが「3」以上のマニューバを使用した攻撃で与えるダメージ+1してよい。
メインクラス		破山		オート	なし	自身	あなたの白兵・肉弾・攻撃マニューバは「宣言時に3以上のコストを支払った」「切断または爆発を付与しない」を減らすことに、適用された「切断」を合計値から1ずつ無効化してよい。
メインクラス		特殊戦術		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、アトラス、サイケデリック以外のクラスからタイミングが「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」であるスキル特化不可を1つ習得する。
サブクラス		快樂主義		ダメージ	0	自身	自身が手動に与えたダメージのみ使用可。任意の敵から長官点を1点減らす。（付与したダメージが「ダメージ」であればこのマニューバは使用済みにならない（1回のダメージの重撃は不可）。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		補助脳		オート	なし	自身	最大行動値+1、装備部位にダメージを受けた場合、追加で1個、同じ装備部位の基がパーツを損傷する。このパーツは行動判定で失効しても回復しない。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1（壊れないほう）
頭		たからもの		オート	なし	自身	けがわのまふらー
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		戦闘装飾		ラピッド	0	自身	このマニューバと同じ装備箇所のダメージを追加する使用済みの「ダメージ」マニューバ1つを再使用可能にする。