

キャラクター名
相馬 夏姫

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	銘家の生まれ	経験	身に余る期待	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス【起源種】	P	N		
幼馴染	P 好意	N 隔意		
相馬家	P 尽力	N 隔意		
レネゲイド関連の物品	P 尽力	N 無関心		
内田佳恋	P 連帯感	N 嫉妬		
走召 越	P 同情	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
活性の霧	4	3	セット	至近	単体	自動		
効果: ラウンド間攻撃Lv*3 ドッジダイス-2個								
戦乙女の導き	3	2	M	至近	単体	RC		
効果: ダイス+Lv個 攻撃+5								
凶戦士	3	5	M	視界	単体	RC	80↑	
効果: 次のメジャーダイスLv*2個C率-1								
さらなる力	1	5	M	至近	単体	RC	80↑	
効果: 未行動にする 難易度20								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ソラエフェを視界に変更								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイスひとつを10に変更								
力の霊水	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメ直前ダメージ+LvDする								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自身以外の戦闘不能を回復 v*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

その系譜は遙か昔平安の時代にまで遡る、代々続くオーヴァードの家系。相馬家の末端に加わる彼女は一族の中で所謂落ちこぼれという位置づけを受けている。その血の濃さから当初は一族の期待を一身に受けていたがその力はいたって平凡。力がないわけではない。だがそれは一般的な力であり、決してその域を出ない。故に当初とは裏腹に彼女に対する期待は殆どなくなっている。彼女自身、己の力量を理解しており、小さな支部で小さな仕事をコツコツと熟している。

ジャームとの戦闘も後衛専門であり、エフェクトを呪術として扱う。戦闘中、危険が迫ったりすると折意意識を失う。

彼女が危機に陥るとその血が呼応し、鴉(レイヴン)が目覚めます。相馬家の祖先、相馬夜行が目覚め、強力な呪術を身に纏う。それが相馬家が求めてやまない物だと知る者は少ない。