キャラクター名: アロイス・リトエンド

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	6	経歴	かつて大好きだったものは今は大嫌い		
経験点	0		未だ叶わない夢がある		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24 + 1	4
		敏捷度	8	2		19	3
体	9	筋力	5	5		19 + 2	3
		生命力	2	7		18	3
心	12	知力	8	6		26	4
		精神力	4	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
マギテック	6		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	10	10	17										
サーペンタインガン 射程10m、装填3 活性弾	1H	1		2d+ 0	11	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭	マギスフィア小	実は頭の角を隠す位置に
耳	マギスフィア小	OP：ターゲットサイト
顔	マギスフィア小	OP：エクスプローラーエイド
首	背水のネックレス	
背中	マギスフィア大	OP：ｱﾅﾗｲｽﾞ ｸﾞﾚﾈｰﾄﾞ ｱﾝﾁﾐｻｲﾙﾌｨｰﾙﾄﾞ
右手	マギスフィア小	OP：クリエイトウエポン
腰	ガンベルト	
足	マギスフィア小	OP：シャドウボディ
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ

用心棒3/御者5

見た目は20歳前後で老化が止まっている
基本穏やかな態度だが笑顔は極端に少ない

何かと受け流す、茫洋とした性格だが金銭感覚には優れている。
ナイトメアでなければ、普通に一般人として生活したであろう。

パーティーに混ざると（たぶん？）一番年長なのでしっかりしないととは思っているけど…？
一人で行動するときは、最近魔道バイクを製作できるようになったのでそれで移動してるようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アロイス・リトエンド

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
テント（４人分）	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
マギスフィア中	○□□○□□
月光の魔符II	○□□○□□
陽光の魔符I	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax7	○□□○□□
マテリアルカード金Sx3	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
ラークさんへカード代	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□

所持金	預金・借金
50 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 232 /合計 232