

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	9	30	9	22	6	6
ボーナス	7	3	10	3	7	2	2
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正							
能力値	7	5	13	3	9	3	2

HP	141
MP	122
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：グレイプニル		-2	17					
左手	スタンウィップ		-2	14					
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	トリックマント					5			
装身具	達人の鞍		2		2				
能力値			5	0	13	0	3	22	12
スキル	AA.LR.IX.HS.FM.SP.SY.RH		9	12	4				
その他	撃竜+星+角笛		2	6				1	15
総計(右)			16	35					
総計(左)			16	32	23	10	3	23	27
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	2		11	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9	2		11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0
 最大重量： 34
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 左右の武器を「装備部位：双」に変更								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1D								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定を【感知】に変更								
ムービングセット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	1S/1	
効果： 戦闘移動後、ムーブアクションのスキルを1つ使用								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	1S/1	
効果： イニシアチブにメインプロセスを行う。								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	1S/1	
効果： 判定に+1D								
マタドール	1	4	判定直前	-	自身	自動	-	
効果： 回避判定に+[SL+1]								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バトルの「種別：乗り物」を1つ取得する。								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 騎乗時、【行動値】と【移動力】に+ [(SL×2) +2]								
ロデオ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【スリップ】をしても騎乗解除されない								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 騎乗時、敏捷・感知判定+2								
スタイル：ヤエガキ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に+2、ダメージに+(SL)D								
アームズマスタリー：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「種別：鞭」の命中判定に+1D								

<戦闘メモ>

