

キャラクター名 ディアスキア	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	17	経歴	大きな遺跡を発見したことがある ある団体の代表だった		
経験点	4050		己に何らかの誓いを立てている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	26	44	7
		敏捷度	7	19	37	6
体	8	筋力	3	25	36	6
		生命力	5	29	42	7
心	11	知力	8	53	72 + 1	12
		精神力	11	39	61	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	1				
ソーサラー	14	デーモンルーラー	17				
マジテック	8						
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	9						
エンハンサー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔法拡大/数	1B39p
ルーンマスター	1B34p	魔力強化	1B32p
バトルマスター	3143p	超頑強	1B29p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔力撃	1B39p		p
魔法誘導	1B32p		p
マルチアクション	1B39p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法制御	1B32p		p
頑強	1B29p		p
魔力撃強化	1B32p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	20	19	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	↑				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	19	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズブレード <small>召異魔法 1 レベル、ダメージをMPダメージに変更可能</small>	2H	1	0	2d+	24	10	23	50									
ハルバード <small>魔法の発動体、アポート済</small>	振2H	20		2d+	20	11	19	40									
ハルバード	突2H	20		2d+	20	10	19	35									
デモンズアタッチメント <small>その他メモ参照、アポート済</small>	1H	1	1	2d+	21	10	20	1									
デモンズグレイヴ <small>召異魔法 1 3 レベル、ダメージをHPとMP両方に与える、防護点+5</small>	1H両	1		2d+	24	11	23	60									
デモンズグレイヴ <small>召異魔法 1 3 レベル、ダメージをHPとMP両方に与える、防護点+5</small>	2H	1		2d+	24	11	23	70									
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	39 _m	117 _m

回避	防護点
2d+ 19	8

HP
140

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	28			
魔動機術	8	22			
召異魔法	17	31			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 27

MP
180

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 マギスフィア(小)	OPターゲットサイト
顔 異形の面	3分ごとにMP1回復、異貌時は1RごとにMPとHP5回復
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション用
背中 野伏の英雄のマント	ブレスのダメージ-2
右手 操りの腕輪	契約書の使用用
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他カースレベリオン	魔神からの被ダメ-3、与ダメ+3

装備品	説明
不撓のバックル	ガンと魔法の矢を精神抵抗で軽減できる※ガジェット使用
左手 叡智の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「ソラさ・・・クロノア様～そろそろ帰ってきてくれませんか～？」 ダグニア地方のルスターノの森にある小さなエルフの里で生まれたが、ナイトメアだったため迫害されていた(母親は彼女に名前をつけた後に死亡)。そして近くに突如出現した遺跡の発掘の際に肉體労働として連れて行かれたが、そこに眠られていたのは魔神であり、里のエルフの命令で彼女は封印を解いてしまい魔神は暴走、気がついた頃にはあたりは更地になり、自分の手は血に染まり、自分以外に生きているものはいなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
暴走が収まった後、近くを飛んでいたドレイクに見つかってしまうが、そのドレイクの正体がイレスデアルで遊んでいたクロノアとソラであり、同じナイトメアということもあったのはたまたま気まぐれか、彼女を自分のメイド兼護衛としてイレスデアルで匿った。そして彼女の魔神使いとしての素質や魔法の使い方を教えたり、雑用などをやらせたりしてある程度身につけたとき突然行方をくらます。『適当に遊びに行くからそっちも適当に遊びに行っちゃえば？』という書置きを残して。	

