

キャラクター名
キャラクターテンプレ

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	89730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		技能		
技	0	器用度	0		0	0	0					
		敏捷度	0			0	0					
	体	0	筋力	0			0	0				
			生命力	0			0	0				
心	0	知力	0			0	0					
		精神力	0			0	0					

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
遠隔指示			
騎獣強化			
攻撃阻害			
HP強化			
特殊能力解放			
HP超強化			
人馬一体			
チャージ			
限界駆動			
縦横無尽			
特殊能力完全解放			
バランス			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 500	/合計 500

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加																			
						ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金 304974	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉕
	○□□□㉙