キャラクター名

おやすみメアリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		異形存在		オート			大成功でない限り、損傷部位を選択できる
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		クマのぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		酸性粘菌弾（熊撃ち銃）		アクション		0-2	射撃攻撃3
胴		よぶんなにく		オート			はらわた相当
胴		よぶんなにく		オート			はらわた相当
胴		狂気の造形		オート			ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上のドールの未練に狂気点を1点加える。
胴		肉の宴（肥大する肉）		オート			基本パーツを一つ修復
胴		狂気の舞踏		オート			ターンの開始時、最大行動値+（ドール達の発狂未練数分）
胴		トラウマスイッチ		オート			このパーツが破壊された時、破壊したドールの未練に狂気点を1点加える。
胴		自動修復（再生）		オート			防御1　1ターンに何度でも使用可能
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		結晶化		ダメージ			受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１