キャラクター名: testjack

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	1			7
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シザーリッパー	白兵	7r+2		14		
鬼切りの古太刀	白兵	7r+4	3	10		
二刀流	白兵	7r+2	3	24		
↑+電光石火	白兵	10r+2		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CL:ノイマン	3							
効果：	クリティカル値-Lv 下限値7							
コントロールソート〈白兵〉	1							
効果：	〈白兵〉を精神で判定							
マルチウェポン	5							
効果	:同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる 武器は2つとも装備していなければいけない 射程は短いほう、攻撃範囲は狭いほうに準拠 同一エンゲージに攻撃不可などは適用される 判定達成値-(5-Lv)							
原初の赤〈電光石火〉	2							
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個							
レネゲイドディゾルバー	2							
効果	:対象がオートアクション使用した直後に宣言 当該エフェクトを打ち消す エネミーエフェクト、［制限：-］以外のエフェクトは打ち消せない 達成値が必要な場合は0とする 1シナリオLv回制限							
スーパーランナー	1							
効果：	戦闘移動を行う。移動距離を+[Lv*5]する。 1シーン1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								