キャラクター名

リアニメイター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断、相手の切断-2
		合成再活性化		アクション	効果	0-1	射程内の自分より少ない「悪意」のホラー1体の悪意分行動値を自身が減らすことで、対象の損傷パーツを全て修復
		有機触肢		アクション	3	自身	移動1、妨害無効
		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも可能
		縫合用アーム		オート	なし	0-1	相手が切断に失敗or部位の全損をした際、射程内手駒1体の損傷パーツを2つ修復
		不動		オート		自身	移動、転倒無効
		自動再接続		オート			切断無効
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			1
		リフレックス		オート			1
		アドレナリン		オート			1
		構成関節		オート			はらわた
		構成関節		オート			はらわた
		構成関節		オート			はらわた