キャラクター名: ミレイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	暗視、未来視、人狐変化		
生まれ	冒険者	性別	少女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	620		罪を犯したことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	2		11	1
		敏捷度	9	4		18	3
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	10	5		21	3
心	16	知力	6	7		29 + 1	5
		精神力	4	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
プリースト/ユリスカロア	7		
スカウト	5		
セージ	6		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
アマツマ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 II ：烈火		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
ナイフ 魔法の発動体（+100G）	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
戦旗槍				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	11			
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	悪寒のウイッグ/D・G	ディスプレイサー・ガシェット装備
顔	ひらめき眼鏡	見識+1　探索+1
首	聖印	ユリスカロア
背中	軍事徽章	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	マナリング	ダメージ魔法+1

その他メモ

妾は罪人だ　だから、人を救う側の術を学び、今は罪滅ぼしの道を歩いている
彼女、ミレイは自分に対して　今生きている事は、過去への贖罪へと考えている
何故、彼女がそのような思考なのか？　それは……

出生～幼少期：
彼女は、ここ　レーゼルドーン大陸で生まれた　小さきアマツマの村で生まれた子である。
代々、アマツマの種族は、他種族との交流を避け、子孫繁栄を村で行う旨が多い。
･･･であるが、それではアマツマという種族は長らくして生きてはいない。
それは、男性のアマツマが生まれることが稀有とされるからだ。
その為、他のアマツマの集落を見つける旅を　成人になってから行うのが慣例となっている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ミレイ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x14	○□□○□□
強く魔化された粘土x18	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
血肉の赤鉄（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
	○□□○□□
【購入】	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
宝石　2種	○□□○□□
ドクダミ買収	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
【購入】　１１話	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
緑Ａx8	○□□○□□
琥珀の目　（小）	○□□○□□
魔晶石（３点）x4	○□□○□□
呼応石x2	○□□○□□
魔晶石　3点	○□□○□□
マナリング	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
【購入】　12話	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
瞬足の指輪	○□□○□□
魔晶石<3点>x2	○□□○□□
	○□□○□□
【購入】　16話	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
魔晶石<5点>x3	○□□○□□
魔晶石<3点>x4	○□□○□□
	○□□○□□
【購入】　19話	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
祭り代金	○□□○□□

所持金	預金・借金
37995 G	G

名誉アイテム	点数
［専用化］　聖印	50
“芳香を振り払う者（15）	15
称号"荊の侵攻を止めたもの"	10
［専用化］ とんがり帽子	50
手話	10
称号“群機退けし英雄（50）	50
名誉アイテム：【妖精郷の通行証】	10

名誉点 所持 435 /合計 630