

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ネヴァーフ			境遇	義理の親
出自(効果)	封魔神社の巫女			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	7	9	7	17	6
ボーナス	6	7	2	3	2	5	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	6	8	2	5	2	7	3

HP	68
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	2	0	7	4	11
スキル				2					
その他			2	4					
総計(右)			10	15					
総計(左)			11	6	1	18	6	3	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
使い魔(九尾さん)	
聖水	
HPポーション	

現在重量: 18 | 所持金: 20 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズ: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	命中+1D							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1	
効果:	シナリオ1回・ダメージ0に							
	★							
効果:								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果:	シーン一回・ダメージ+[(SL×2)D]							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	ダメージ+(SL)D							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダメージ+【筋力】							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	ダメージ+盾の重量							
	★							
効果:								
ファミリア: 器用	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果:	器用を使った判定+2							
ガーディアン	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果:	シーン1回・ダメージ-[CL×5]使い魔一人使用不可に。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	器用: 10/戦闘不能→HP1							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	器用基本値+3							

箒もってばたばた神社でお掃除してる巫女さん！
 小さい頃両親がなくなっておじいちゃんにひきとられ、それからずっと神社で巫女さんとして働きながら過ごしてる。
 神社にある秘宝を狙って魔族やら妖魔やらが押し寄せてきたのを返り討ちにする役目…！
 封魔神社の守り神である九尾(通称:きゅうーさん)が喧嘩っ早いので敵と認識すると即座にユカナさんの体を乗っ取り戦う！
 一人称は俺でよく乗っ取るけどユカナを思ってるの行為で本気で止められたらシュンってなるような子！
 それと同時に箒がフレイルになってキャー鈍器ー！って感じ…！

一族が守ってきた大事な秘宝が何者かに奪われたため、奪還を目指して冒険の旅にー！
 「じっちゃんが守ってきたこの神社、あたしが守って見せるのさー！」

