キャラクター名: アルマリリエ・トラウム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	3：5-5：同性の家族がいない。		
経験点	340		2：2-5：魔物に襲われたことがある。		
			1：1-2：命を救われたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	8	1		16	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	11			20	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	10	4	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 妖精使いの宝石	【妖精】形状/チョーカー
背中	
右手 器用の指輪	器用+1．破壊すると+13
腰	
足 ブーツ	【装飾】お気に入りの靴。
その他 妖精使いの宝石	【妖精】形状/ブローチ

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆別に読まなくても良い設定。

ルキスラ貴族の父とフェンディル出身の学者の母の間に生まれる。
良心に愛される幼少期を送っていたが物心がつき始めた頃、自身を取り巻く環境は大きく変わることになる。

蛮族との大規模な戦いによって父親が戦死、更に敗退の責を問われ改易処分を受ける。
故郷の地からは追放となり、長年育った場所を失意の元に去ることとなった。
以後は母の性である「トラウム」を名乗り学者の子として市井での生活を過ごすことになるが、
幸せな日々を奪った蛮族への怒りと優しくも強かった父の名誉を取り戻したいという願いは消える事無く、
やり場のない感情を抱えたまま年を重ねる事となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルマリリエ・トラウム

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット(背負い袋)
- in ロープ10m
- in 水袋
- in 毛布
- in 松明x4
- in 保存食
- in 調理道具セット

- ベルトポーチ
- in 小袋
- in ナイフ
- in 布
- in 羽ペン・インク
- in 白紙の本

- 防寒着
- 着替えセット
- 袋x3
- 羊皮紙x2

- 救命草x5
- アウェイクンポーションx2

所持金	預金・借金
528 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0