<sub>E</sub> キャラクタ	-名						一 プレ1	イヤー名					ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
アリアス=	アイギ	こ												ハーフブラッド	*	-	パッシヴ	-	-	-			_
													効果	9イ3	ミング	がメイキン	ソグのヒューリ			一つを修得	。ただし雪	幸運基本値-3	
メイング	フラス	ナイ	<b>-</b>		Lv.1:	ウォ	ーリア		レベル	,	14			バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中			
								_			,		効果	<b>!</b> :			武器攻撃を行	iう。ダメ	ージロール	に+[SLd]			
サポート	クラス	ノア	ランク	/ 人	Lv.1:	ノア	ランク)	۸	性別		女			チューニング	*		パッシヴ						
称号ク	ラス								年齢		17		効果			《/\- <u>-</u>	フブラッド》で 	取得。筋力	基本値+・	4、知力基	本値-1		_
種加	ŧ	۲	! !	ノン					境遇		傷病		効果	ームズマスタリー:槍 1:	1								-
出自	 *_L										正義			カバーリング	*								-
(効果)	奇士								目標		正我		]   効果	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	^								-
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						24321	アイアンアームド	1								-
基本値	33	24	9	8	8	21	6				1		効果	Į:									
ボーナス	11	8	3	2	2	7	2	HP	•	166				アーマーアデプト	1								
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0	МЕ	,	88			効果						lI				-
他修正								IVII						以上、初期CL取得	*								
能力値	14	10	4	3	2	8	2	フェ1	1	5			効果	Į:									
	±k .	備品			射程	2 命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	ı 🗀		*								
右手			スピア	 ק	至近		19	凹壁	120190	鬼奶	<b>11≝</b> 1	19到	効果	<b>!</b> :									
左手	ディ				至近		21		5	5	-2		$\parallel$	バッシュ	5	2	メジャー	武器	単体	命中			
頭部	7 1 2	/ <u>.</u>		1 -		<u>-</u>	21						効果	<u></u> :			武器攻撃を行	う。ダメー	-ジロール(	c+[SL]D6	5		_
		城壁(	力坐		+	_		-3	24	5			ア	ームズマスタリー:槍	*	-	パッシブ	-	-	-			
胴部 補助	V > /		が <u>顕</u> いりつう	=_	+			-5	9	1			効果	<b>!</b> :			種別:槍の	武器による	る命中判定	(Z+1D6			
		豪傑(		<i>)</i> –	+	1			5	'				カバーリング	*	1	DR前	至近	単体	自動成功			
装身具	4t	家保( <b>)</b> 力値	ル証		+	10	0	4	0	8	6	19	効果	<b>!</b> :	対象は	こカバーを	行い、カバー後	後も行動済	にならない	N。 一メイ:	ンプロセス	.[:-0	
7 + 11	A	川胆				5		4	8	6	0	19		アイアンクラッド	5	1	DR後	-	自身	自動成功			
スキル						3	10	1	0	U			1 4.7			~ "+= \_	+/ = = 113	44 TM V pte		+ /FCL 1	D.C. //CL.\	B()	-

|能力値|スキル|その他| 合計 ダイス数 トラップ探知 2 2 + 2 d10 10 + 2 dトラップ解除 + 2 d 2 危険感知 エネミー識別 3 3 + 2 d 3 + 2 d アイテム鑑定 魔術判定 呪歌判定 + 錬金術判定

ダイス数

総計(右)

総計(左)

総計(両)

所持品

10

61

2 d

16

15

34

36

3 d 4 d

10

35

現在重量: 0

その他

最大重量: 66 所持金:

預金・借金	:	

白	乒	攻	撃	$\overline{\sigma}$	DR	

効果:

効果:

効果:

19

《グランディア》+《ヘヴィアタック》+《バッシュ》

スティールクラッド

フィールドバトラー

命中判定:16+4D6 攻撃DR:44+14D6

## 防御側判定

【物理防御力】73+6D6 【魔法防御力】48+6D6

レイウォール地域出身、エリンディル在住の少女。

(エリンディルのどこなのかはセッションにあわせて)

レイウォールで騎士団長を務める父と救護班出身の母を両親に持つ。レイウォールの海沿いの街に住む普通の少女として教育を受ける。父や母に似ず、特別な戦闘や魔術センスを持つことはなかった。

ダメージ軽減を行う。受ける物理と魔法ダメージを-([SL]D6+《SL》D6)

《アイアンクラッド》の効果を変更

騎乗状態でないとき、命中判定と【物理防御力】+[SL+2]

パッシブ

パッシブ

しかし地域規模の紛争に巻き込まれ父は死亡(したと思われる)。母は行方不明に。

1

1

自身も巻き込まれ瀕死のケガを負ったまま海を漂流するも、運良くエンリンディル大陸に流れついた。

漂着先で国の部隊(ギルドでも可)に拾われ、エクスマキナ技術と組み合わせて半機械生命(大部分は人間)として治療された。記憶を失ってはいないが、紛争の記憶 が曖昧になっている。

以降、自分を治療してくれた国と部隊を慕っている。

当時から部隊の人とは交流が深いが、団長の意向により16歳まで軍には入れず一般生活をさせてきた。

<sub> </sub>  キャラクター名    -		′ヤー名	$\neg \sqcap$
アリアス=アイギス			
			<b>一</b> 効果
	所持品		
			効果
			効果
			効!
			効!
			-+
			効
			効果
			ウ
			効
			効:
			効:
			効
			$\neg$
			効!
			$\dashv \vdash$
			効:
			効
			効
			_
			効
			L
			効
			[
			効
			効
			効:
			効
			効果

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	X€
ヘビーアタック	*	8	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメ	くージ増加?	をする。メイン	プロセス	の白兵ダメ	ージに+[症	大器の重量	:]する
ウェポンルーラー	1	_	パッシブ	_	-	-		
効果:	•			命中判定十	+[SL+1]			
ボルテクスアタック	*	_	参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器	異攻撃の対	象を単体※に変	更し、DF	Rを+[CL×	(10]する。	。シナリス	· 才一回
グランディア	5	5	セットアップ	_	自身	自動成功		
効果:	ダン	メージ増加	を行う。命中料	判定に+1[	D6、DR+[	(SL)D6+《	SL》×3	]する
アグランダイス	1	-	パッシブ	-	_	-		
効果:					ア》に修正	E		
パワーアーム	*	_	パッシブ	_	_	_		
効果:			両手の記	民器を片手	で装備でき			
インヴァルネラブル	*	_	DR後	_	自身	自動成功		
効果:			受けるダメ <sup>、</sup>	ージを0に	する。シナ	リオー回		
ウェポンエキスパート:槍	*	_	パッシブ	_	_	_		
効果:			種別:村	<b>創による攻</b>	撃のDRに	+2D6		
	*							
効果:								
	*							
効果:								
	*							
効果:								
	*							
効果:								
	*							
効果:								
ファランクスアタック	*	-	DR前	-	自身	自動成功		
効果: ダ	メージ	増加を行う	う。ダメージ+	[装備して	いる防具で	ひとつの重量	量]する。:	シーン一回
アイアンカバー	1	2	《カバーリング》	_	自身	自動成功		
効果: カバーリ	ング中	、【物理》						る。シーンにSL回
トゥーハンドパターン	5	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: シーン中、【物理院	御力】	と【魔法	防御力】に+[	SL×2]ਰ	る。ただし	ノ、装備部位	立:全身 <i>σ</i>	)防具と両手の武器が必要。
アイアンアームド	3	_	パッシブ	-	_	-		
効果:		【牧	物理防御力】を	+[SL]、	【魔法防御】	カ】を+[SL	.×2]	
アーマーアデプト	5	_	パッシブ	-	_	_		
効果:	装備し	<b>ノている防</b>	具ひとつにつき	き、DRを+	-SLする。[	坊具:全身(	まニつとし	ノて扱う
ガードディフェンス	*	_	イニシアチブ	_	自身	自動成功		
効果:			ラウンド中、エ	ンゲージを	を封鎖する	。シーンSL	.0	
	*							
効果:								
ストラグルクラッシュ	*	10	メジャー	武器	単体※	命中		
効果: 部位:両手剣の武器でく	《バッミ	シュ》によ	る二回攻撃を行	テい、二回	目の攻撃に	DR+2D6	する。《バ	「ッシュのコストは使用しない》
	1							
か里・								

<del> </del> =キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	スキル名	SL	コスト	タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ
アリアス=アイギス		エソテリカ:ウォーリア			パッシブ -	-	_		
	効果:			選んだクラスのコ	コストを-2	2する。			
	所持品		1						
		効果:				•			
		エンラージリミット	*	-	パッシブ -	-	-		
		効果:			所持重量上限を筋力	力基本値×	2にする		
		ホーム:レイウォール	*		パッシブ				
		効果:			用・知力基本値】に+1		ォール(バウ	エストン)	
		バイタリティ	*		パッシブ				
		効果:			【最大H	IP】+CL			
		トレーニング:筋力	*		パッシブ				
		効果:			【筋力基本	本値】 + 3	3		
		イミューンウェイト	*		パッシブ				
		効果:			防具の【移動力修】	正】を±0	に変更。		
		アスレチック	*		パッシブ				
		効果:			登攀や跳躍での【館		=(=+1D6		-•
		ウェポンチェンジ	*		マイナー				
		効果:			武器の入れ	替えを行	う	-1	
			1						
		効果:							
		女王への誓い	*						
		効果:	<b>《</b> >	ストラグル	クラッシュ》を取得。	《ウェポン	ノチャンジ》	を使用し	ない。
			1						
		効果:							
		効果:							
		効果:				_			-
		効果:							
		効果:							
		効果:							
		効果:							
		効果:							
		効果:				<u> </u>			
		効果:				-			
		効果:		1		-1			