

キャラクター名 アントーニョ・フェルナンデス・カリエド プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	1990		大切な約束をしたことがある 許婚がいる(いた)		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	5	2	26 + 2	4	フェンサー	10		
体	7	敏捷度	4	2		23	3	スカウト	8		
		筋力	6	6		19 + 2	3	レンジャー	1		
心	3	生命力	11	3		21	3	アルケミスト	1		
		知力	9			12	2	ライダー	5		
		精神力	11			14	2				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
挑発攻撃	1B37p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟/スピア	221p		p
かいくぐり	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
攻撃阻害	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
人馬一体	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	14	13	13
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	16	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー+1	1H	8		2d+ 14	8	15	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 16	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	妖精郷のみ

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

