

キャラクター名
ハヤト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	500		大失恋したことがある 目標としている人がいる(いた)		

技	7	器用度	10	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	17	2
		敏捷度	9				16	2		
体	10	筋力	6				16	2		
		生命力	7				17	2		
心	4	知力	2				6	1		
		精神力	9				13	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッブラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	
投げ攻撃	225 p	
必殺攻撃	226 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	2	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0		5	

鎧と盾			必要ランク					
鎧	アラミドコート		筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グラッブラー		合計値		5		2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+	4	12	4	0									
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	3	10	4	11									
グラッブラー専用、キック強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3 m	16 m	48 m	2d+	5	2	23		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	4	2d+	4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
師匠にあげた弟子入りし格闘技を習い始める。 月日が流れ次第に死に引かれて行く自分に気が付き始める。 きっと永遠に続くと思ってた日々。 あの日、師匠があいつに殺されるまでは・・・。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉒ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
あいつを探しにハヤトの旅は始まった。	