キャラクター名: 鈴木 舞衣（すずき まい）

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	91：双子	経験	27：心の壁	邂逅	38：家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	3	1		8
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	3	1	調達	1	
運転：			芸術：お菓子作り	1		知識：各種ゲーム	4		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	1r+6	3	LV+7		エフェクト：モルフェウス
戦支度		0				コンボA+B(+C)、侵+6(+8)
@80%	白兵	10r+6		20		白兵武器をふたつ作成（、エフェクト以外の行動をひとつ行う。1シーン1回）
@100%	白兵	11r+6		22		白兵武器をふたつ作成（、エフェクト以外の行動をひとつ行う。1シーン2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
思い出の一品：腕時計	
メモリー：山田 アキラ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：天才	P	N		
双子：鈴木 芽衣	P 庇護	N 疎外感		
レイジ	P 感服	N 不快感		
シナリオ：有城 雅也	P	N		
榊原 閑	P 好奇心	N 憐憫		
時雨 初春	P 誠意	N 不安		
狩野 友樹	P 感服	N 憐憫		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵武器を作成							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	作成武器をふたつに変更							
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	エフェクト以外の行動をひとつ行う。1シーンLV回							
コンセ：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(下限値7)							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲値無視、ダイス-1個							
マルチウェポン	1	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果：	武器ふたつの攻撃力を合計							
コントロールソート：白兵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉の判定を【精神】で行える							
コンバットシステム	3	3	メ/リア	-	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉ダイス+[LV+1]個							
エクスマキナ	1	4	メ/リア	-	-	-	Lim	
効果：	+《コンバットシステム》：達成値+10。1シナリオLV回							
スプリットアタック	2	4	メジャー	-	[LV+1]体	シ/対決	80↑	
効果：	対象を変更。1シーン1回							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：	〈意志〉で情報収集判定。ダイス+LV個							
妨害排除	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイスを減少させる効果を打ち消す。1シナリオLV回							
天才	2	1d10	オート	至近	自身	自動	D	
効果：	達成値+【精神】。1シナリオLV回							

黒髪ショートに赤フレームの眼鏡がトレードマークの少女。
好奇心旺盛な明るい性格で、所属する支部のムードメーカー。たまに苦労人。
まだ覚醒して１年少々で未熟さこそ目立つものの、将来を望まれる才能を有している。
趣味は読書と食べ歩き、同僚に勧められて始めたボードゲーム。

-----以下、生えた設定メモ欄-----

・普段はごく普通の公立高校１年生。
　駅近くの中流家庭らしい一戸建てに、共働きの両親と双子の妹の４人で暮らしている。
・いつ支部に呼ばれるか分からないため部活や生徒会等には所属していないが、
　性格ゆえ性別やクラスを問わず友達は大変多い。
　オーヴァードとなった彼女を繋ぎ止める大切な日常のひとつである。
・ノイマン持ちで頭を使うからなのか痩せの大食い。
　任務で地方に赴いた際もご当地銘菓漁りを欠かさないため、支部の構成員には喜ばれたり呆れられたりしている。
　お菓子ならコンビニロールケーキから柿の種まで選り好みしない派。
〇普段は上記の通り明るい性格で自信家、頭の回転も早いのだが、
　新米オーヴァード・新米UGNエージェントなため日常と非日常の狭間で悩んだり、
　今までの常識を打ち壊されるような出来事に遭遇した際には元一般人らしさを見せることがある。
〇所属するUGN支部の支部長「闇雲 菖蒲」には頭が上がらず、彼女発の指令や任務により胃痛に悩まされる姿が、
　また同僚のエージェント「山田 アキラ」に慰められる姿が目撃されている。胃薬美味しい。
・眼鏡は本体ではないので間違えないように。（強調）

キャラクター名
鈴木 舞衣（すずき まい）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
七分裂き		0				コンボ1+2+3+4+5、侵+13
@80%	白兵	14r+6		20		【精神】 C値7、装甲値無視
@100%	白兵	16r+6		22		【精神】 C値7、装甲値無視
万壊		0				コンボ1+2+3+4+5+6、侵+17
@80%	白兵	14r+6		20		【精神】 C値6、装甲値無視、1シーン1回
@100%	白兵	16r+6		22		【精神】 C値7、装甲値無視、1シーン1回
						┗《エクスマキナ》使用時達成値+10。1シナリオ1→2回

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：判定直後に使用、達成値+[LV*3]。1ラウンド1回								
成分分析	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：あらゆる物質の構成要素から瞬時に、元素や性質を正確に把握する								
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：物品や品物を観察し、ちょっとした情報から対象の人物像を描き出す								
構造看破	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：人工的な機械や建造物などの構造を、見た瞬間に解析できる								
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：脳神経を完全にコントロールすることで、その代謝機能を完璧に掌握する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								