キャラクター名: バフ

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	2			3
精神	4	0	0			4
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘隊形(60↓)		1r+2	-	9		1+2+3+4+5 c値-1する。
戦闘隊形(100↑)		2r+4	-	12		1+2+3+4+5 c値-1する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ショットガン	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
導きの華	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+［LV×2］する。							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	組み合わせた対象を3体にする。シナリオ3回まで							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、判定のダイスを+LV個する。							
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中、対象が行う攻撃力を+［LV×3］する。							
支援射撃	1	2	オート	効果参照	単体	自動	-	
効果：	射撃武器装備時、対象の判定ダイス+LV個する。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								