キャラクター名
リュート・ハガー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	2510		かつて大嫌いだったものが今は好き		
			棲みかが燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	3	2		19 + 1	3
体	8	筋力	11	1		20	3
		生命力	4	2		14	2
心	5	知力	9	2		16 + 2	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
スカウト	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	8	10										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	8	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	拾ったヒルポ入
背中	マギスフィア	オプション：タゲサ
右手	敏捷指輪	
腰	専用多機能ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力腕輪	

その他メモ

シャドウの集落でやや偏屈な親のもとに生まれ、異種族を悪意的な目で見ていた。
しかしある時集落を襲い家を焼いたモンスターを倒すために共に戦った異種族の神官、アネッタの姿を見て考えが変わる。
他種族との異文化交流を望むようになり、丁度冒険者になることを望んでいたアネッタと共に里を飛び出した。
一般技能：用心棒５，石工４、彫刻家１
「ウチは石工の一族で、オヤジにみっちり仕込まれたんス。あと家族（ファミリー）は何より大切にしろって教えこまれてきたッス」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リュート・ハガー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット-松明	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□
松明5本	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
保存食7つ	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
	○□□○□□
セスタス・クロースアーマー売却	○□□○□□
雑費	○□□○□□
割った指輪	○□□○□□
テント代	○□□○□□
拾ったヒルポ	○□□○□□
救命草	○□□○□□
予備敏捷指輪	○□□○□□
ヒルポx2	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
予備知力腕輪	○□□○□□
3点魔石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□