キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	パトルパートにおけるターン終了時、「たから もの」を破損した際、いずれも 狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	》 レベル3変 異パーツを追加で1つ獲得、この パーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵 攻撃におけるダメージ＋１
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1だが、バトルパートで毎ターンごとにパーツを一つ損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害１+転倒
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から狂気点-1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　攻撃判定において一度だけ振りなおし可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		たからもの		オート			