キャラクター名
サーシス＝チネンシス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	毒を食べたことがある		
経験点	500		本来とは異なる性別として育てられた		
			神の声を聞いたことがあると信じている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	8			13	2
体	12	筋力	1			13	2
		生命力	3			15	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ラウンドシールド		7		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工済み	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ダグニア地方で周囲にばれないようひっそりと迫害されながら生きていたが親元を逃げ出して冒険者になった。
無視、罵声、暴力などは一通り受けたが、家を出るきっかけになったのは生まれて初めて出されたまともな食事に毒が入っていたから。
ああ、これは死ぬなーと思って家を飛び出した。その時の記憶が原因で普通の食事は無理
まあどうせ誰かが地雷踏むだろーと言いつつ適当に背景だけ書いておくスタイル

ダメなものガイドライン
食事は基本的に手作り感があるものはアウト、保存食みたいな量産モノならなんとか。
飲み物は色がついているとアウト、コーヒー紅茶？ハハッ
自分がおかしいのは自覚してるので隅っこでこっそり食ってる。指摘されても濁しつつ絶対に普通の飯は食わない。食ったら吐く

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サーシス＝チネンシス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者基本セット ○□□○□□
保存食３５日分x7 ○□□○□□

所持金 505 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0