キャラクター名: アネッタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	１７歳
冒険者Lv	5	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	160		役に立たない得意技がある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	11	1		16 + 1	2
体	8	筋力	7	1		16 + 2	3
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	11			20 + 1	3
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
スカウト	3		
セージ	4		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	イビルターゲット		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 1	12	0	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	10

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 軍師徽章	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

幼少時に読んだ冒険奇譚で、世界の広さに感動と憧れを持つ。
自分もそんな経験をしてみたいと思い数年、近隣で蛮族の襲撃を受けた集落があるとの話を聞き、
神殿で集められた救護班の一員として、討伐へ向かう冒険者達と共にその集落に向かう。
そこで出会ったシャドウの青年と意気投合し、自分も一緒に冒険者として旅立ちたいと思い行動をともにする。
しかし勢いに任せて冒険者になると家を飛び出したため、早く結婚でもして落ち着いてもらわねばと
家族からお見合い相手を勝手に探されている。
本を斜めに立てることができる（得意技）

一般技能：クレリック5/ナース5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アネッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡（小）	○□□○□□
保存食	○□□○□□
羊皮紙・本・羽根ペン・インク	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宿代x35	○□□○□□
魔晶石/3点x2	○□□○□□
着替えセット/一週間x2	○□□○□□
可愛い下着	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□

所持金	8668 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5
専用化（MP）	50
専用化（HP）	50
担い手：愚者の宝剣	

名誉点 所持 89 /合計 194