

キャラクター名
しゃむさん

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	32
冒険者Lv	10	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	410		派手な見栄を張っていた 年の離れた友人がいる		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	8		32 + 2	5
体	2	敏捷度	7			19	3
		筋力	6	4		12 + 2	2
心	11	生命力	12	8		22	3
		知力	1	2		14	2
		精神力	11	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
頑強	1B29p		p
超頑強	1B29p		p
ブロッキング	1B31p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パークメイル	
パラライズミスト	
エンサイクロペディア	
イニシアティブブースト	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	
怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
ブラックベルト専用化	50
名誉点所持	131 /合計 281

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	15	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン	10	0	7
盾	カイトシールド	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア	1H投	10	-2	2d+ 13	10	12	15										
攻撃種別刺繍				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
B級カード 赤x20	○□□○□□
A級カード 金x10	○□□○□□
A級カード 緑x15	○□□○□□
A級カード 白x20	○□□○□□

A級カード 赤x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12223 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 14	9	99
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証：(体)	成長能力値の振り直し
耳	
顔	
首 黄鉄鉱のお守り	近接武器で攻撃された時、攻撃者に1点の呪い属性の魔法ダメージを与える
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用+2、壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸