キャラクター名
クイル=ロガー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	17	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	12310		裏切られたことがある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	20		32	5
		敏捷度	8	20		35 + 2	6
体	10	筋力	7	6		23	3
		生命力	8	12		30	5
心	4	知力	12	17		33	5
		精神力	6	18		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
プリースト/騎士神ザイア	13		
マギテック	2		
スカウト	10		
セージ	4		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
バトルマスター	3143 p	頑強	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	斬り返し	IB36 p
ファストアクション	2123 p	キャパシティ	IB29 p
影走り	2120 p		p
かばう	224 p		p
回避行動	218 p		p
鉄壁	IB30 p		p
マルチガード	IB32 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	22	23	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	24	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 24	10	22	30										
魔槍ゲイ・ボルク 常に《痛撃》が適用されます。	1H両	15		2d+ 24	10	22	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 24	6

HP
111

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 21

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			
魔動機術	2	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	聖印	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	マギスフィア(小)	

装備品		説明
左手	マナリング	

その他メモ

「力強さと中身の強さは違う……俺はそれを知ってるつもりだよ。」

イメージCV:諏訪部順一

一人称:俺

二人称:お前、キミ(子供)、名前(親しい仲etc…)

<容姿>
短髪のかき上げた白髪、眼は少々ｸﾘｯとしている(本人的にはコンプレックス)。
身長はシャドウにしては平均の域を出ておらず筋肉はある程度ついているが見た目に反映されず細マッチョ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クイル=ロガー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーション(1個消費)x5	○□□○□□
アウェイクンポーション(3個消費) x5	○□□○□□
馬車代x3	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
鎧玉（10G／強化素材）x11	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
軽食x2	○□□○□□
宝石（200G／金A）x5	○□□○□□
魔晶石10点分x3	○□□○□□
ハートの宝石（1500G)	○□□○□□
魔晶石15点分(10)x20	○□□○□□
魔晶石5点分x20	○□□○□□
レッサードラゴン分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□