キャラクター名: フィーロ・フレグラム

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	才能を絶賛された事がある		
経験点	5790		溺れた事がある・・・・金にな！（ﾄﾞﾔｧ		
			知り合いに蘇生した人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	4	4		12	2
		敏捷度	7	1		12	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	4	4		16	2
心	9	知力	11	6	2	28	4
		精神力	11	4	2	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト	9		
レンジャー	9		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 3	10	4	27										
専用ヴァイオリン				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
足さばき	2120p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖魔語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	幸運のマフラー	怖い人に会ったので（戦利品+1）
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

若い頃は冒険者だったが、遺跡で魔法文明時代の機械を発見。
一攫千金を達成したものの更なる富を求めて商人となったがものの見事に破産。
借金のカタに人身売買により霧の城へ売られてしまった。
命がけで脱出する過程で「世の中金ではない」と悟ると同時に神の声まで聞いてしまった。
神官の身で装い新たに冒険者の宿を訪れる。今度は間違えないように。
性格は穏やかで前向き。昔はしゃいで酷い目にあったので周囲を立てて自分は一歩下がる性格。

「いやぁ、これでも人生の酸いも甘いも噛み分けていますよ？」
「おや、怪我してますね。え、大丈夫？はは、若いですねぇ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フィーロ・フレグラム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
聖痕	○□□○□□
紙とペンとインク	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
まこーすいx4	○□□○□□
酒の種x20	○□□○□□
ジャックの種x2	○□□○□□
物干し竿ジェットX	○□□○□□
破損した腕x2	○□□○□□
ダーレスブルグのお菓子	○□□○□□
サングラス	○□□○□□

名誉アイテム	点数
専用ヴァイオリン	50

所持金 6520 G

預金・借金 19645 G

名誉点 所持 191 /合計 241