

キャラクター名
アステル・シャ・ノワール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	12	経歴	田舎で育った		
経験点	190		一定期間の記憶がない 異種族の町で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	4	16	2
		敏捷度	8		12	2
体	8	筋力	8		16	2
		生命力	11	5	24	4
心	9	知力	12	8	29 + 2	5
		精神力	11	7	27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3						
コンジャラー	6						
プリースト/賢神キルヒア	12						
セージ	8						
エンハンサー	5						
アルケミスト	4						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法誘導	223p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍(攻撃系) 魔法発動体	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ファーレンオブユグドラシル杖	1H	10	0	2d+ 0	10	1	5										
ジャベリン 戦旗槍(防御系)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	1

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	3	11			
神聖魔法	12	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
92

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 女神の耳飾り	
顔 DPガジェット+聖王の冠	
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 ウェポンフォルダ	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 聖印	魔物知識判定+1(10)
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
女神の耳飾り・・・女神の加護 I : 回復がクリティカルようになる(基本値10) 女神の加護 II : 神聖魔法のみMP消費-1(最低1)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ファーレンオブユグドラシル杖 B 1H 魔法武器 必筋10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
エクストラヒーリング	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
神聖魔法を行使するときに限り、2種類の魔法を行使することができる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
魔法の行使宣言は同時に行う。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
使用する魔法は起点・対象が同じでなければならない。また、3ランク以上離れていなければならない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
(1つ目に10ランクを行使したならば、2つ目は7ランク以下または13ランク以上でなければならない。)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
MPIは消費が大きい魔法×2の数値となる。(消費5と1なら5×2で消費は10となる)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名
 アステル・シャ・ノワール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	リザードマン語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディー	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
パークメイル	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェポン	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
【鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧】	
怒涛の攻陣Ⅲ・轟炎	
怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ・輝斬(きざん)	
怒涛の攻陣Ⅳ・爆焰(ばくえん)	
【鉄壁の防陣Ⅲ・鋼鎧】	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍	100				
	100				
ファーレンオブユグドラシル杖	100				
戦旗槍	100				
カサドリス入門	50				
《言の葉は破れ散る》修得	30				

名誉点 所持 882 /合計 1362

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	収納プレスレット	○□□○□□
冒険者セットx2		○□□○□□
一週間携帯食料x2	ルーク	○□□○□□
一週間着替えセットx2		○□□○□□
宿屋代x117		○□□○□□
ランタン		○□□○□□
油x10		○□□○□□
アウェイクポーションx3		○□□○□□
魔香草x20		○□□○□□
高級魔香草x20		○□□○□□
魔晶石MP5点分x20		○□□○□□
魔晶石MP10点分x12		○□□○□□
魔晶石MP20点x5		○□□○□□
マナ石(5点分)x10		○□□○□□
マテカB級 緑x20		○□□○□□
マテカA級 緑x15		○□□○□□
マテカS級 緑x10		○□□○□□
マテカSS級 緑x3		○□□○□□
マテカB級 赤x10		○□□○□□
マテカA級 赤x9		○□□○□□
マテカS級 赤x4		○□□○□□
		○□□○□□
月光マフ1x5		○□□○□□
月光マフ2x3		○□□○□□
月光マフ3x3		○□□○□□
陽光マフ1x5		○□□○□□
陽光マフ2x5		○□□○□□
陽光マフ3x3		○□□○□□
知性の指輪x3		○□□○□□
叡智の腕輪x2		○□□○□□
		○□□○□□
壁伝いの吸盤		○□□○□□
勇者の証		○□□○□□
ラミアの首飾り		○□□○□□
所持金	147888	預金・借金
		G
		G