

キャラクター名  
アナベル・リー

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | アリス   | 享年  | 16 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示  | 反転 |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 30 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| おばけ    |    |
| 血の宴    |    |
| 笑顔     |    |
| 塵殺     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 4  | 6  |
| 変異  | 0   | 8  | 8  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練         |    |         |          |
|------------|----|---------|----------|
| 対象         | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ |
| SVG-XXX-03 | 保護 | 0 ①②③④⑤ |          |
| メリア        | 依存 | 0 ①②③④⑤ |          |
| レグ         | 友情 | 0 ①②③④⑤ |          |
| プレートル      | 執着 | 0 ①②③④⑤ |          |
| タマキ        | 信頼 | 0 ①②③④⑤ |          |
| ベルティナ      | 独占 | 0 ①②③④⑤ |          |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |   |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| ポジション  |    | 決意        |    | オート   | 参照  |     | あなたが何らかの効果で狂気点を受ける場合、基本パーツ1つを損傷する事でその代用としてもよい。  |
| メインクラス |    | まほうしょうじょ  |    | オート   |     |     | 魔素2、あなたはクラス「みらくる」を取得する。   |
| メインクラス |    | まほうのろんり   |    | オート   |     |     | あなたの特殊攻撃のコストを-X[X=あなたの現在魔素÷5(切り捨て)]する。  |
| サブクラス  |    | 傭兵        |    | オート   |     |     | あなたの武装の強化点+1 あなたのFBの発動に必要な値は-1される。  |
| 胴      |    | カンフー      |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | 戦術教本      |    | オート   |     |     | あなたは魔法スキル以外の任意のクラススキル1つを置きかえてよい。ただし、この効果で、解放枠を減らしてはいけず、解放枠を減らすことはできない。このパーツは「本」であるとして扱う。        |
| 腕      |    | 武器の精霊     |    | オート   |     |     | あなたの武装マニューバ1つを選択する。対象のマニューバで攻撃する際、カウント中/最後まで判定を振りおろしてよい。このパーツは「小さなアンデッド」として扱われる。                |
| 腕      |    | マジシャン・ハーツ |    | アクション | 3   | 0~1 | 特殊攻撃2+連撃3、攻撃出目+2、防御無効。  |
| 腕      |    | ソーディアン    |    | オート   |     |     | あなたの「武器の精霊」で選択されたマニューバ10元々の攻撃力+3、自身+2、更に襲撃(20):マニューバ10の追加効果は発動されず効果を+1する。又は1回の判定に1回しか使用できる事はない。 |
| 腕      |    | ソーディアン    |    | オート   |     |     | あなたの「武器の精霊」で選択されたマニューバ10元々の攻撃力+3、自身+2、更に襲撃(20):マニューバ10の追加効果は発動されず効果を+1する。又は1回の判定に1回しか使用できる事はない。 |
| 腕      |    | いんし       |    | オート   |     |     | あなたは取得する事ができる任意のパーツパーツ1つを寵愛点0で解放する。(取得するための条件を満たしている必要がある。)                                     |
| 頭      |    | けいけんち     |    | オート   |     |     | あなたがポートを取得する際に必要な寵愛を1回-20する。(最低0)   |
| 腕      |    | エネルギーチューブ |    | オート   |     |     | 2   |
| 腕      |    | かくしもち     |    | オート   |     |     | あなたが持つコスト2以下の武装パーツ1つを選択する。このマニューバの効果は選択したマニューバとなる。  |
| メインクラス |    | とおきこころ    |    | オート   |     |     | あなたの特殊攻撃の最大射程を+1する。   |