

キャラクター名 アシュトン・ルース
プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	45歳
冒険者Lv	6	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	980		本から大きな影響を受けたことがある 故郷の場所を知らない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4			13	2				
体	5	敏捷度	8	4		21	3	セージ	4		
		筋力	6	1		12	2	アルケミスト	1		
		生命力	8	5		18	3	ウォーリーダー	3		
心	12	知力	10	3		25 + 1	4				
		精神力	9	2		23	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣II：旋風	
堅陣の構え	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン(戦旗槍『攻』)	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 0	3	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 10	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中 アルケミーキット	
右手 知性の指輪	
腰 軍師徽章	ぐんしきしょう 半径30mまで影響
足	
その他知性の指輪(予備)	

装備品	説明
左手 信念のリング	
薔薇のチョーカー(予備)	壊すとダメージ-2

その他メモ	自動失敗
チドリ：エルフの神官で行きます	チェック
チドリ：11d6	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(11D6) → 44[2,2,3,5,6,3,5,5,5,4,4] → 44	□□□□⑩
チドリ：成長	□□□□⑮
チドリ：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6	□□□□⑳
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) →	□□□□㉑
8[4,4]+3[1,2]+3[2,1]+7[3,4]+12[6,6]+4[3,1]+10[4,6]+9[5,4]+8[5,3] → 64	□□□□㉒
チドリ：器用±0、敏捷+2、筋力+1、生命+2、知力+2、精神+2	□□□□㉓
チドリ：経歴	□□□□㉔
チドリ：3d6	□□□□㉕
SwordWorld2.0：(3D6) → 13[6,5,2] → 13	□□□□㉖

