キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム＝ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

私はugnに多額な出資をしているスポンサーの娘として生まれた、父の仕事には大変な関心があり、学校をさぼって父の仕事を見に行くこともしばしばあった。父の仕事はレネゲイドに関することが多く、父の仕事とugnの仕事の共通点や違うところを探した、主に違うところは「エージェント」としての活動だった
父の会社にエージェントはいないけどugnにはエージェントがいる、それはどういうことだろうと首を傾げた。父曰く「彼らは私たちも含めた市民たちの日常を守るためであり、私は私の利益のために、それぞれ目的が違うのだ」「私が利益を上げるだけであればこうしてugnに媚を売り、あとは研究や営業、製造に費やせばいいからね」
「戦う必要がないからエージェントはいない」というのだ。私はエージェントというものにとても強い関心を抱いた。Ｉどんなことをしてる人なのか気になり、時々ugnの支部に社会見学という形でエージェント見習いをやらせていただくことも多い

　なお、学校は大丈夫なのかと聞かれると「どうせどんなに努力したって、レネゲイドにはかなわないわ？」「100時間勉強するよりノイマンに覚醒したほうが勉強できるし、運動だってどんなにつらい思いして走ってもハヌマーンにはかなわないじゃん」と冷めたお返事を返す