

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	9	8	46	45	9	9
ボーナス	14	3	2	15	15	3	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正				2			
能力値	14	3	2	20	18	4	4

HP	261
MP	299
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロードスタッフ		-1	16				-1	
左手									
頭部	ファストハット					4		2	
胴部	ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	月光の腕輪						2		
装身具	真理の書								
能力値			3	0	2	0	4	20	19
スキル									
その他									
総計(右)			2	16					
総計(左)			3	0	1	14	9	26	19
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	18			18	+ 2 d
エネミー識別	20			20	+ 2 d
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d
魔術判定	20			20	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 0  
 最大重量: 43  
 所持金: -23500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル: ダイスロール増加								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 〈風〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定の直前	-	自身	自動	3	
効果: シナリオSL回。魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無、酒類にかかわらず、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する。								
ハイアトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 《アトリビュート》5で取得可能。攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	3	
効果: シーン1回。魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果: シナリオ1回。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 〈風〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対称の[物理防御力]に-10(最低0)する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
インクリーズデバイス	4	12	セットアップ	20m	SL体	自動	5	
効果: 対象が行う攻撃のダメージに+[知力]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アベンジ	1	15	効果参照	-	自身	魔術	3	
効果: シーンSL回。攻撃に対するリアクションを魔術判定で行う。勝利した場合、その攻撃を行ったキャラクターのMP終了後、攻撃を行ったキャラクターに「タイミング: メジャー」の「分類: 魔術」を使用した魔法攻撃を行なう。								
デュアルエフェクト	1	10	効果参照	-	自身	自動	3	
効果: シナリオSL回。魔法攻撃の命中判定を行ったあとで使用。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。								
マジックエッジ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	3	
効果: 《マジックフォージ》にさらにダメージ+[(SLx3)D]								
コンセントレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に+1D								

箱庭ギルドのNPC

エアリアルスラッシュ 20(5D)/55(10D)  
 テンバスト 20(5D)/70(10D)  
 シャドウスフィア 20(4D)/75(7D)  
 ルインストーム 20(4D)/125(14D)  
 対抗属性に対してダメージ+45

