

キャラクター名 シルプ・スコーフ
プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 神官 性別 女 年齢 120才
冒険者Lv 3 経歴 2-6-4 特定の異種族を好んでいる(いた)
経験点 500 2-3-3 近所では一番の物知りだった
3-1-6 純血である

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 1 19 3
敏捷度 4 13 2
筋力 4 9 1
生命力 8 13 2
知力 6 2 20 3
精神力 5 17 2
技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト/賢神キルヒア 3
レンジャー 1
セージ 2

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p
魔法拡大/距離 226 p
p
p
p
p
p
p
p
p
p

言語 会話 読文
エルフ語 ○ ○
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○
魔法文明語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
p
p
p
p
p
p
p
p
p
p

名誉アイテム 点数
p
p
p
p
p
p
p
p
p
p
名誉点 所持 50 /合計 50

技能 レベル 基本 基本 基本追加 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
メイジスタッフ 2H 1 1 2d+ 1 12 0 11
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
○冒険者セット ○□□○□□
○着替えセット ○□□○□□
○1週間分の保存食 ○□□○□□
○救命草x2 ○□□○□□
○魔香草-1x2 ○□□○□□
○テント(5人用) ○□□○□□

やどだい ○□□○□□
所持金 4690 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 13 m 39 m 2d+ 0 3 22
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 0 2d+ 5 2d+ 5 26

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 3 6

装備品 説明
頭
耳
顔 モノクル
首 <聖印：キルヒア>
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
エルフの両親の元に生まれ育つ。近所では学者さんと呼ばれており、子供に色々教えていたりしたこともあった。
しかしある時、住んでいた場所がアンデッドの襲撃に遭ってしまい家がボロボロに。幸い死傷者は無かったものの、アンデッドについて逆に興味関心がわく。
そんなことがあったため現在はアンデッド研究者として仕事をしており、アンデッドの生態系について様々な研究をしている。賢神キルヒアの教え「学び、考え、実践せよ」「記録と研鑽を基本に、驚きとひらめきを大切にせよ」を常日頃実践しており、『アンデッドの生態系』や『怨念によるアンデッド化のパターン』についてが研究テーマ。
子供に色々教えていたこともあったが、近所のキルヒア神殿で学業を教え始めたため、子供はそちらに流れて行った。

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛