キャラクター名
扇内　掲揚塔　(おうぎうち　けいようとう)2

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	妹	経験	UGNへの畏怖	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	4
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	6		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狂戦士+要の陣形		0	0	0		80%ｺｽﾄ8。3人対象。次メジャーのC-1(6)&ダイス+(LV*2)
狂戦士+要の陣形+オーバードーズ		0				100%ｺｽﾄ12。3人対象。次メジャーのC-1(6)&ダイス+(LV*2)+4
狂戦士+導きの華		0				80%ｺｽﾄ7。1人対象。次メジャーのC-1(6)&ダイス+(LV*2)&達成値+Lv*2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5	-	-1	11/10

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神王種	P　興味	N		
両親	P　尊敬	N 不信感		
半田　小春	P　傾倒	N 猜疑心		
アントニオ	P　尊敬	N　憎悪		
モニカ	P	N		
さきか	P　信頼	N		
	P	N		

最大財産P:　10	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション	-	-	-	100%	
効果：<S>(メジャー/リアクション)組合せエフェクトのLvを+2								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動成功	80%	
効果：<RC>対象の次のメジャーのC値を-1(下限6)、とその判定のダイスを+LV*2個								
要の陣形	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果：1シナリオLv回<S>組合せエフェクトの対象を3体にする。								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動成功	-	
効果：<RC>対象の次メジャー達成値を+LV*2。購入には不可								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：ダイスの1つを10にする。1シナリオLv回								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：ダイスの１つを１にする。1シナリオLv回								
奈落の法則	2	4	セット	至近	範囲	自動成功	-	
効果：1シナリオLv回。対象の全判定C値+1。								
勅命	1	7	メジャー	単体	単体	自動成功	100%	
効果：								
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果：近道を作る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

稲荷第2中学　2年生
妹:扇内　ポーロ

--------オーヴァードになった経緯--------
ゼノスに誘拐され神王種のオーバードをして覚醒

---------戦闘---------
支援型

---------普段の生活---------
妹より背が低いため、めんどくさいときは弟のフリをして過ごしてたりする。
週末はUGNチルドレンとして修行とかしたりする。

---------いなり恐怖症---------
小学生のとき道端に落ちていたいなりをふんずけてしまた際、そのいなりに滅茶苦茶怒られた記憶があり、
それいらい稲荷に対して恐怖を持っている。

平均身長　男　女
　10歳　136　136
　14歳　163　156