

キャラクター名 サリサ=フォン=オウル プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	求婚されたことがある		
経験点	990		かつて貴族だった 奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	3	3		12	2	プリースト	7			
		敏捷度	2	1		9	1	レンジャー	1			
体	8	筋力	3	5		16	2	セージ	4			
		生命力	4	2		14	2	バード	2			
心	13	知力	5	6	2	26	4	ウォーリーダー	6			
		精神力	4	4		21	3					

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法拡大/数	1B39	p	p
魔法誘導	223	p	p
MP軽減/プリースト	223	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
ビビッド	
☆軍師の知略	
☆怒涛の攻陣Ⅰ	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
☆鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
☆鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
☆鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		7
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
楽器	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	ベスパからのプレゼント、回復C有
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中	サーマルマント	
右手	叡智の腕輪	
腰	聖印	ユリスカロア
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗チェック
ウェザーマン3 クレリック4 ノーブル3	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

