

キャラクター名
リエル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
感謝 39	
土の匂い 40	
白い部屋	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーゼロッテ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		明確な殺意		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えるのをコストにしてもよい。
メインクラス		獣狩り		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してよい。
メインクラス		狩りの時間		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		有能な駄作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定+1。ターン、戦闘終了時1ば一つ破損。
サブクラス		剥ぎ取り		オート	なし	なし	戦闘終了時、自身を含む姉妹全員の、損傷している「はらわた」を修復してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狩猟		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狩人の記憶		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		感情抑制		オート	なし	自身	1ターンに1度、コストとして狂気点1点を追加するのを無効化してもよい。
頭		威圧		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		高周波ブレード		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕				オート	なし	自身	腕のみ。常に防御1。ダメージ+1
腕		感覚		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		鞞		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		民族衣装		オート			たからもの