

キャラクター名
アレクセイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	3-3-1 大きな嘘をついている (いた)		
経験点	500		4-6-3 書きだし部分を暗唱できる書物がいくつかある 1-2-4 家族に異種族がいる		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		24	4
	敏捷度	7	3		24 + 1	4	
	2	筋力	6	2		10	1
生命力		13			15	2	
心	9	知力	4	1		14	2
		精神力	14	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1B39 p	トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/格闘	1B31 p	投げ強化	1B30 p	踏みつけ	1B31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	2H	1	1	2d+ 10	12	7											
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 8	10	7	11										
投げ	2H	0		2d+ 9	12	7	0										

一般装備品	(消耗チェック)
指輪x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□

アウエイクポーションx2	○□□○□□
楽器	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4370 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	守護者のメダル
顔	ひらめき眼鏡
首	幸運のお守り
背中	ポンチョ
右手	敏捷の指輪
腰	
足	サイレントシューズ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
通訳Lv:3 商人Lv:5 幼いころリルドラケンのキャラバンに拾われ、彼らを家族と呼んで旅をしていた。 神様候補選定の声を聞いて面白そうだったのでキャラバンから抜け出してナインスティツにやってきた。 その時に抜け出す口実で「俺達はすごい王族の出身でちょっと故国再生の旅に出てくる」と言って出てきた。がたぶんばれてる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉵ ○□□□㉿ ○□□□㊱