キャラクター名	プレイヤー名
チェシィ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	14
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	【絶望】
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	4	6

記憶のカケラ	内容
【幸福の時】	
【感謝】	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
【おともだち】[シエル]	友情	3	①②③④⑤	
【ウタ】[くま四季]		3	①②③④⑤	
【フェルシーニ】[ちゃっぴー]		3	①②③④⑤	
【アーミン】[食塩]		3	①②③④⑤	
【澱】[しのえる]		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		激励		アクション	1	0	発狂状態の味方の対象に出来る。対象の基本パーツを1つ損傷させ、発狂状態の未練1つから狂気点を1点減少する。この狂気点減少は対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれない。対象の基本パーツが存在しない場合、使用不可。
メインクラス		加速する世界		オート	なし	自身	最大行動値+[発狂している未練の数+１]。発狂している未練の数が０の時、この効果は発動しない。
メインクラス		仮想交友		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、あなたは【イマジナリフレンド】を獲得する。このパーツは改造タイプの強化パーツとして扱われ、修復も可能である。
メインクラス		運命否定		ジャッジ	参照	0~1	コストとして発狂していない任意の未練に狂気点1点を加える。その判定の結果は判定値に関わらず「失敗」となる。
メインクラス		夢幻泡影		オート	なし	自身	このスキルを習得した時、サイケデリックのスキルを２つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		精神投影		オート	なし	自身	自身のサイケデリックスキルの「破砕」の効果量+[発狂している未練の数／２（切り上げ）]してよい。
メインクラス		観念動力		ラピッド	2	0~2	破砕（習得しているサイケデリックのスキル数）。１カウントに１回まで、１ターンに何度でも使用可能。完全解体状態でも使用可能。
メインクラス		拒絶信号		ダメージ	1	0~1	防御１。１ターンに何度でも使用可能。１回のダメージへの重複は不可。
メインクラス		生体通信		ラピッド	3	0~1	「破砕[自身の損傷している総パーツ数−２（最低０）]」。１ターンに１回まで。完全解体状態でも使用可。
メインクラス		魂魄縫合		ラピッド	0	0	対象は任意の未練から狂気点を１点減らす。カウント終了時にあなたが発狂していない未練に狂気点を１点加えることで、再使用可能にしてよい。
メインクラス		希望観測		ダメージ	0	0	自身以外の姉妹が与えたダメージにのみ可。与えるダメージ+１。完全解体状態でも使用可能。１カウントに１回まで、１ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		妨害念波		ジャッジ	2	1~2	妨害２。１ターンに何度でも使用可能。同一の判定には重複不可。
メインクラス		精神遊戯		アクション	2	0~1	移動１。対象の行動値−２（たとえ移動が発生しなくても行動値は減少する）。「オート」マニューバでコストを減らすことが出来ない。 完全解体状態でも使用可能。
頭		イマジナリフレンド		オート	なし	自身	あなたは、【おともだち】へ【友情】の未練を得る。サイケデリックのスキル使用時、この未練に狂気点を１点加えることで「破砕」の効果量を+２してよい。この効果は重複せず、【おともだち】への未練が発狂している場合使用不可。
頭		マインドロック		オート	なし	自身	何らかの形で与えられた狂気点１点を無効化する代わりにこのパーツを損傷してもよい。