キャラクター名: マルタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	5-3-3 近所では一番の物知りだった		
経験点	430		3-4-6　有名人の友達がいる（いた）		
			3-2-4 家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14 + 2	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	8	3		21 + 2	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	8	2		14	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/ライフォス	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	11	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	11	0										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	11	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	11	5										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	11	11										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	11	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	11	20										
トンファー	1H	5	1	2d+ 8	10	11	15										

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中	
右手　怪力の腕輪	
腰　ベルトポーチ	
足	
その他	

装備品	説明
左手　宗匠の腕輪	

その他メモ

見た目は完璧な聖女。
口調も優しく清らかで、穏やかな輝くばかりの人と、まさに絵に描いたような立ち振舞をする。
だがそれは彼女の本来の姿ではない。
特に親しくなった相手の前や、怒りなどでテンションが上がると「聖女でないマルタ」が顔を覗かせることもある。
傭兵のマルタはまだ「あの人」に杖（拘束具）を貰っていない時代の頃である。
弟が一度死んだときに「あの人」に生き返らせてもらっている。
母親に捨てられたと自分の身の上を嘆いてやけくそで暴れていたいた悪竜タラスクを、母性というか姉心で説法(物理込み)で説き伏せた末に、「アタシが一生、最後まで面倒みてあげようじゃない!」とタンカを切って改心させたことが判明した。
弟、妹の主婦業をしていたため家事全般が得意。

「あの人」＝ライフォス　とこの世界だとなっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x9	○□□○□□
フック	○□□○□□
馬車代（2016/12/18）	○□□○□□
ディザ宿泊費	○□□○□□
ディナー	○□□○□□
ミルク&ビール30x31	○□□○□□
毛布	○□□○□□
ぬいぐるみ(Lサイズ)x2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
カレー具材	○□□○□□
デスクリムゾンコイン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□