

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	若く見える
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	24	8	24	7	24	7
ボーナス	2	8	2	8	2	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	2	9	2	10	3	10	4

HP	100
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	2	0	10	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			8	13					
総計(左)					1	12	16	5	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

所持品	
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイHPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	ハイMPポーション
ハイMPポーション	冒険者セット
ポメロ(ラクダ)	折りたたみ梯子
ドレスブック	チョコレート
ハイMPポーション	筆記用具
ハイMPポーション	マジカルキー
ハイMPポーション	マジカルキー
ハイMPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	HPポーション

現在重量: 29
 最大重量: 34
 所持金: 5000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果: 対象にエネミー識別を行う。								
トゥルースサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別に成功したとき、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL×2]する。								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 「対象: シーン」「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、識別値を超えたエネミー飲みエネミー識別に成功したことになる								
デスマントル	5	8	セットアップ	20m	単体	知力	5	
効果: 対象の【知力】と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を-[SL×3]する(最低で0)。この効果はラウンド終了まで持続する								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルは貴女を対象に選択できない。1シナリオに[SL+1]回使用可能。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: バッドステータスの回復								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 戦闘不能を回復、さらにHPを2D回復								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	3	
効果: 対象が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に-[SL×3]する(最低で1)。このスキルはあなたを対象に選択できない。1シーンに1回使用可能								
プレディクション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: ≪アドバイス≫の効果を+2Dに変更								
	★							
効果:								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: ダメージを0に変更する、1シナリオに1回使用								

補助特化
 穏やかな性格

