

キャラクター名  
アリト

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	19

冒險者Lv	11	経歴	棲家が燃えたことがある
経験点	8740		濡れ衣を着せられたことがある
			異性を口説くのが好き

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	11		29 + 1	5
		敏捷度	9	12		29 + 1	5
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	6	12		27	4
心	4	知力	3	5		12	2
		精神力	7	8		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	超頑強	IB29 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
インファイト	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	16	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート+1 (ニールダの隠身布)	15	1	3	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラッパー	合計値	17	5

装備品		説明
頭	麻雀(ハイブリット)で繡	器用+1 判定後に壊すと+13 DG:5000G
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔	不敵の仮面	HPO以下から1以上に回復する
首	小熊の爪	【マッスルベアー】の効果に+1
背中	英雄のマント	「プレス」「息吹」によるダメージを-2 拾い物
右手	グレンダールの火炎拳	1d6のHP・MP消費でダメージ加算
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2 腰装飾品枠拡張(価格+1000G)
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	俊足の指輪	敏捷+1 判定後に壊すと+13

—その他×干—

己の体を鍛え、拳闘士として長く暮らしていたが(※)、ある日宿舎が突然の火災に見舞われる。身に覚えは全くないのだが、何故か自分が火事の原因ということにされ、そのまま追い出されてしまう。しようがないので、心機一軒冒険者を目指すことにした。

(※後付け出自)(2017/7/31追記)  
ガルツ地方ダーレスブルグ公国出身。保守派の両親の元に生まれ、訓練兵として鍛錬を積んでいた。  
が、前線に出ることの無いまま下宿先で前述の火事騒動が起き、大事には至らなかったものの成り行きで國を離れ…セッション1に続く。

戦う時は戦う！の精神は祖国由来だが質実剛健の国風は肌に合わず、橋の先(2017/5/30追記)

上記の通りの経歴だが、運が悪かったよな～程度であり気にしていない。細かいことは考えず、為せば成る！の精神で日々生きてる。頭は良くない。

大抵の人に友好的で、強いやつと戦う瞬間が何より好き。パーティ組んだ奴はみんな友達！と思ってる。

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉕
- ㉙
- ㉓

キャラクター名  
アリト

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	魔晶石 (3点) x63	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	魔晶石 (5点) x12	○□□○□□	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□	魔晶石 (6点)	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	魔晶石 (10点) x10	○□□○□□	○□□○□□
専用レパラール印のツールセット	○□□○□□	月光の魔符 (+1) x3	○□□○□□	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□	月光の魔符 (+3) x2	○□□○□□	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	消魔の守護石 (5点) x4	○□□○□□	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□	消魔の守護石 (10点)	○□□○□□	○□□○□□
テント (6人用)	○□□○□□	俊足の指輪x8	○□□○□□	○□□○□□
ダーレスブルグ式行軍食x3	○□□○□□	疾風の腕輪	○□□○□□	○□□○□□
オルブリューカ・シガー	○□□○□□	巧みの指輪x5	○□□○□□	○□□○□□
蒸留酒 (瓶) x2	○□□○□□	宗匠の腕輪	○□□○□□	○□□○□□
ユリウス・クラウゼ皇帝のサイン	○□□○□□	ミサイルトラッパー	○□□○□□	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□	マテリアルカード(赤S) x3	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	マテリアルカード(緑S) x9	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□	マテリアルカード(赤SS)	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 (3点) x25	○□□○□□	マテリアルカード(緑SS)	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 (5点) x10	○□□○□□	諸経費	○□□○□□	○□□○□□
└ 残り1点x3	○□□○□□	ミザエル宅経費	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石 (6点) x5	○□□○□□	銘酒ドウ・ロー・ブリュレ	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符 (+1) x5	○□□○□□	改築経費	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符 (+2) x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符 (+3) x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符 (+1) x10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符 (+2) x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符 (+3) x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石 (5点) x4	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石 (10点) x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
パワーリスト+1	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
キングロバーの指輪	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
ミサイルトラッパーx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
マンドラ (楽器)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
運命の楽譜 (ビビッド)	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□